

Workshop on E-Learning digital - Studierendenprojekt mit Workadventure

Felix Stolze, Felix Muthmann, 20MIM

Am 10. März 2022 fand der Workshop on E-Learning vollständig innerhalb einer Workadventure-Welt statt. Die Durchführung und Organisation, inklusive dem Erstellen der Welt und dem Gestalten inhaltlicher Beiträge, geschah in Zusammenarbeit mit Studierenden.

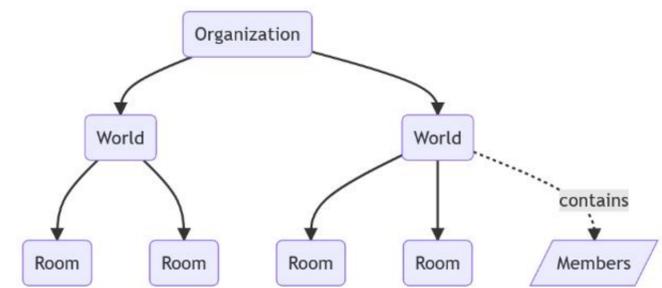
Workadventure - Konzept



Mit Workadventure (WA) können sich TeilnehmerInnen mittels Avataren in der Welt bewegen und mit ihr und Anderen interagieren.

Dabei können unter anderem Konferenzen, Livestreams und Webseiten eingebaut werden.

Beim WeL wurden unter anderem Vorträge an das Publikum gestreamt, Poster und Videokonferenzen, Spiele und kreativ gestaltete Impulsvorträge in die Welt eingebaut.



Quelle: Workadventure

Organisieren

Für die kostenpflichtigen Angebote von Workadventure müssen Welten und Räume über die Weboberfläche mit einer Organisation registriert werden.

Organisationen werden über die Webseite von WA verwaltet und kapseln Welten und Räume und verwalten Mitglieder.

Aktuell können sich Organisationsnamen nicht doppelten und es kann nur einen Account pro Organisation geben. Alle Mitglieder müssen von diesem Account einen privaten Link erhalten, über den sie identifiziert sind.

Hosten

Workadventure kann kostenfrei verwendet werden, limitiert dabei jedoch Funktionen und die Anzahl der TeilnehmerInnen pro Welt. Eine selbst gehostete Instanz von WA ist auf gleiche Weise limitiert. Für den WeL wurden nur eigene Räume angelegt, keine eigene Instanz aufgesetzt.

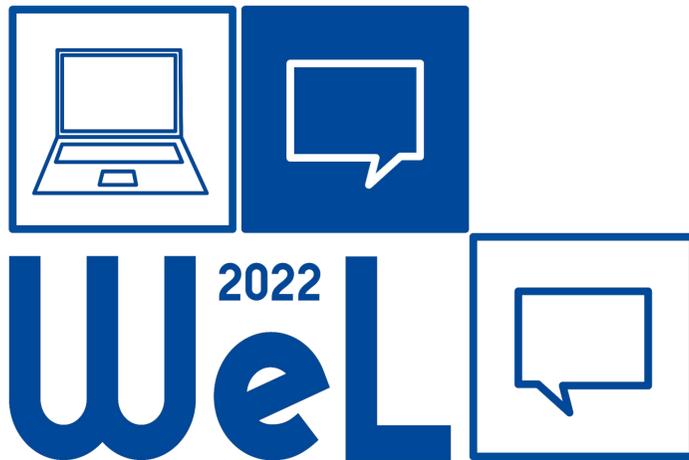
Diese eigenen Räume müssen dann auf einem Server hinterlegt werden, der den CORS Mechanismus unterstützt.

Für die kostenlose Version von WA muss anschließend nur eine URL konstruiert werden. Die Server von WA rufen die Raumdaten dann vom Server ab.

Arbeitsaufwand

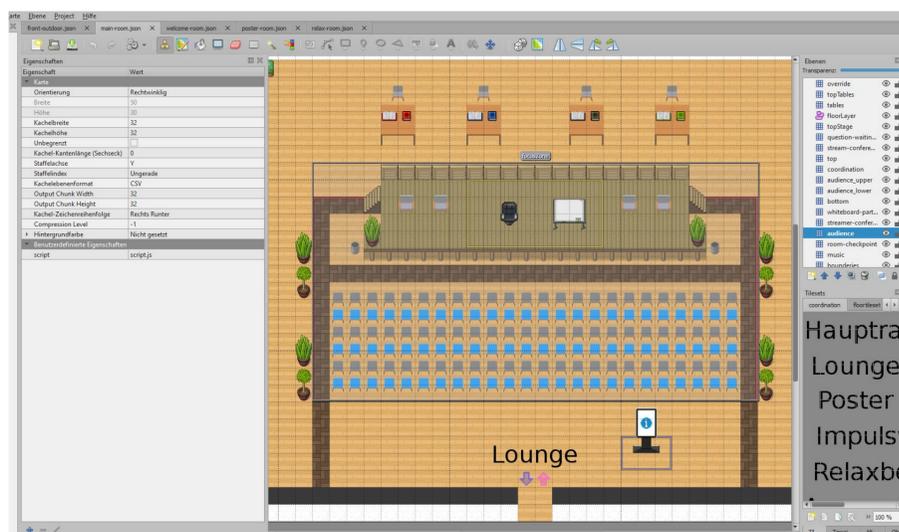
Der Arbeitsaufwand innerhalb Workadventures Weboberfläche bezieht sich vor allem auf deren Aufbau sowie in Konzepten wie Organisationen und Welten. Die Organisation innerhalb Workadventures platziert viel Aufwand auf dem Account der Organisation.

Die Einarbeitungszeit in Tiled ist relativ kurz, allerdings nehmen Gestaltung und das Einfügen von Funktionen trotzdem eine gewisse Zeit ein. Je nach Inhalt der geplanten Veranstaltung müssen auch Zeiten für das Einfügen von Zuarbeiten und das Testen aller Funktionen reserviert werden.



Kosten

Workadventure bietet mehrere Preisoptionen. Für einen einzelnen Tag werden 4€ pro TeilnehmerIn berechnet.



Erstellen

Mit dem Tiled Editor können Räume erstellt werden. Eine Welt umfasst einen oder mehrere verbundene Räume. Ein Raum stellt ein einzelnes Projekt im Editor dar und wird als JSON-Datei gespeichert. Zunächst wird ein neues Projekt unter Auswahl der Größe des Raums erstellt. Für die Erstellung gibt es bestimmte Voraussetzungen, welche in der Dokumentation von WA einsehbar sind. Ein Raum besteht wiederum aus mehreren Ebenen, welche jeweils aus quadratischen Flächen (Tiles) bestehen. Für eine korrekte Darstellung müssen sie 32x32 Pixel groß sein. Die Tiles können auf jeder Ebene eine eigene Darstellung erhalten, sodass Objekte auf der 2D-Fläche übereinander platziert sind und ein 3D-Effekt entsteht. Für die Gestaltung der Ebenen und ihrer Tiles sind Tilesets zu verwenden. WA bietet hierzu ein begrenztes Angebot für den Einstieg an. Weitere Tilesets sind frei im Web verfügbar oder können selbst gestaltet werden. Tiles können bestimmte Funktionen erhalten - z.B. das Öffnen von Dokumenten beim Betreten der Tiles mit dem Avatar. So entsteht ein interaktives Erlebnis in WA.